


Министерство науки и высшего образования РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ «Компьютерная геометрия и графика»

по направлению подготовки **09.03.03. «Прикладная информатика»** (Бакалавриат),
профиль «Информационная сфера»

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цели освоения дисциплины: Получение теоретических знаний и практических умений и навыков в области компьютерной графики.

Задачи освоения дисциплины:

- 1) Изучение математического аппарата моделирования объектов компьютерной графики
- 2) Изучение основ визуализации объектов компьютерной графики

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО


Данная дисциплина является дисциплиной вариативной части блока 1 «Дисциплины (модули)» Основной Профессиональной Образовательной Программы по направлению 09.03.03 «Прикладная информатика» по профилю «Информационная сфера».

Данная дисциплина базируется на входных знаниях, умениях, навыках и компетенциях студента, полученных им при изучении предшествующих учебных дисциплин, указанных в Приложении к данной рабочей программе (в фондах оценочных средств – далее ФОС, пункт 1).

Результаты освоения дисциплины будут необходимы для дальнейшего процесса обучения в рамках поэтапного формирования компетенций при изучении последующих дисциплин (указаны в ФОС, пункт 1).

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Код и наименование реализуемой компетенции		Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с индикаторами достижения компетенций
ПК-5	Способность моделировать прикладные (бизнес) процессы и предметную область	Знать: Математические основы и принципы программной реализации объектов компьютерной графики Уметь: Применять математические методы и вычислительную технику для решения практических задач в области компьютерной графики Владеть: навыками проектирования

Министерство науки и высшего образования РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

		программных алгоритмом компьютерной графики и их реализации с помощью современных средств программирования
ПК-7	Способность настраивать, эксплуатировать и сопровождать информационные системы и сервисы	Знать: Математические основы и принципы программной реализации объектов компьютерной графики Уметь: Применять математические методы и вычислительную технику для решения практических задач в области компьютерной графики Владеть: навыками проектирования программных алгоритмов компьютерной графики и их реализации с помощью современных средств программирования

4. Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетные единицы (108 часов).

5. Образовательные технологии

При реализации учебного процесса по данной дисциплине применяются классические образовательные технологии: лекции для изложения теоретического материала и лабораторные занятия.

При организации самостоятельной работы студентов используются следующие образовательные технологии: изучение лекционного материала, специализированной литературы и электронных ресурсов, рекомендованных по дисциплине, выполнение заданий и лабораторных работ по практической части дисциплины.

6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены виды текущего контроля: устный опрос, проверка решения заданий, проверка выполнения лабораторных работ.

Промежуточная аттестация проводится в форме: **зачета**.